

Dimanche 23 septembre 2018

FICHE DESCRIPTIVE RANDO CHALLENGE® DÉCOUVERTE

Qu'est-ce qu'un Rando Challenge® découverte?

C'est une randonnée ludique et conviviale, durant laquelle des équipes auto-constituées doivent suivre un parcours balisé pour l'occasion, à une allure modérée imposée par l'organisateur.

Le kilométrage et le temps nécessaire pour accomplir le parcours ne sont pas communiqués.

Il faut l'imaginer à l'aide du dossier technique qui est remis au départ à chaque équipe.

Le temps idéal, tenu secret, est établi à l'avance par l'organisateur.

La compétition physique n'est pas à l'ordre du jour ! Ce n'est pas l'équipe la plus rapide qui gagne mais celle qui fait preuve de régularité et d'observation.

Il s'agit d'un jeu, avec classement indicatif, faisant appel à la lecture de carte simple.

Comment ça marche ?

Vous devez constituer à l'avance votre équipe, de 2, 3 ou 4 personnes, et envoyer votre [bulletin d'inscription](#), accompagné du chèque de paiement, par courrier à FFRandonnée Val d'Oise, qui confirmera par convocation.

Le jour du Rando Challenge® :

- ✓ Chaque équipe recevra au départ : une fiche de consignes, la carte de la zone de l'épreuve, la documentation pouvant permettre de répondre à certaines questions et la fiche de pointage.
- ✓ Les départs se feront à intervalles réguliers toutes les 4 minutes.
- ✓ La vitesse de progression imposée sera de 4km/h.
- ✓ La longueur du parcours sera comprise entre 8 et 12 km.

Tout au long du parcours, l'équipe devra trouver des bornes Rando Challenge® (15 au maximum).

Il conviendra de :

- ✓ Les positionner correctement sur la carte en la perforant à l'aide d'une épingle à nourrice accrochée à la borne.
- ✓ Répondre à une question type QCM, en perforant le carton réponse à l'aide de la pince attachée à la borne.

A l'arrivée, le temps réalisé par chaque équipe sera majoré d'éventuelles pénalités :

- ✓ Pénalités temps : différence entre temps réalisé et temps de référence (en + comme en -)
- ✓ Pénalités bornes : 5 minutes par borne manquante ou mal positionnée sur la carte
- ✓ Pénalités QCM : 5 minutes pour non réponse ou mauvaise réponse.

Ceci donnera le temps global de chaque équipe.

A retenir : l'utilisation des GPS et téléphones portables est interdite.

Public	Tout public et adapté à la famille. Équipes de 2 à 4 participants, licenciés ou non, faisant partie d'une association ou non.
Inscription obligatoire	12 € par équipe, quel que soit le nombre de participants. Date limite : 12 septembre 2018 (<i>cachet de la poste faisant foi</i>). Limitée à 20 équipes, selon ordre d'arrivée des dossiers complets (<i>bulletin d'inscription + chèque</i>)
Circuit	Itinéraire de 8 à 12 km, balisé sur le terrain et reporté sur la carte.
Lieu de rendez-vous	Maison du Parc du Vexin, château de Théméricourt.
Horaires de départs	Café d'accueil et inscriptions à partir de 9h. Premier départ à 9h30, puis échelonnés toutes les 4 mn jusqu'à 10h46. (<i>cf tableau des horaires de convocation mis en ligne après clôture des inscriptions</i>) Proclamation des résultats vers 15h.
Ravitaillement	Prévoir barres énergétiques, boissons et pique-nique.